|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **软件产品构建实训** | | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-1** | |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 | |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 | |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 | |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 | |
| 本任务贡献率 | 韩天宇 | 25% |
| 张恩铭 | 25% |
| 黄子恒 | 25% |
| 王鑫然 | 25% |
|  |  |
|  |  |
| 补充说明 |  | |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-001 | US01 | “明光筑梦（志愿者端）”  聊天页面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常  2.使用志愿者账号登录“明光筑梦（志愿者端）” | 聊天 | 在"明光筑梦（志愿者端）"聊天页面，输入想要发送的信息，测试是否能够发送到聊天窗口 | 1. 在"明光筑梦（志愿者端）"聊天页面，输入想要发送的信息，点击【发送】按钮 | 信息输入到信息输入框中，且成功发送到聊天框 | 1、在聊天框中正确展示信息，聊天框中展示的信息与输入框中信息一致 | 通过 |
| TN-F-002 | 在"明光筑梦（志愿者端）"页面，展示小朋友发的消息，测试与小朋友发送的消息是否一致 | 1. 在"明光筑梦（志愿者端）"聊天页面，展示小朋友发来的消息，包含时间及内容 | 信息正确展示到聊天窗口 | 1、正确显示小朋友发送的时间及信息 | 通过 |
| TN-F-003 | US04 | “明光筑梦（志愿者端）”个人中心-儿童任务情况页面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常2.使用志愿者账号登录“明光筑梦（志愿者端）”  3.依次点击【我的】-【小朋友列表】-【查看任务情况】 | 查看小朋友任务完成情况 | 在"明光筑梦（志愿者端）"系统个人中心页面，点击【小朋友列表】，能否展示志愿者对应所有小朋友及相关信息 | 1、在"明光筑梦（志愿者端）"系统个人中心页面，点击【小朋友列表】 | 在【小朋友列表】组件中展示登录系统志愿者对应的若干小朋友的列表，并显示相关信息 | 1. 在【小朋友列表】组件中展示登录系统志愿者对应的若干小朋友的列表 2. 每个小朋友项都能显示名称、头像等相关信息 | 通过 |
| TN-F-004 | 在"明光筑梦（志愿者端）"系统个人中心页面，点击【小朋友列表】-【查看任务情况】，能否跳转到对应小朋友的“儿童任务情况”页面，展示儿童的相关任务信息 | 1. 在"明光筑梦（志愿者端）"系统个人中心页面，点击【小朋友列表】 2. 点击某个小朋友的【查看任务详情】 3. 点击【已完成任务】和【未完成任务】进行列表切换 | 通过点击【小朋友列表】-【查看任务情况】，能够跳转到该小朋友的儿童任务情况页面。页面中能够显示该小朋友的积分获得情况和任务完成情况 | 1. 系统跳转到对应小朋友的儿童任务情况页面 2. 页面中展示了小朋友“获得积分情况”，通过柱状图进行展示 3. 页面将未完成任务和已完成任务进行了区分展示。列表中展示了小朋友现阶段所有的任务及简要信息 | 通过 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-005 |  |  |  | 督促小朋友完成任务 | 在"明光筑梦（志愿者端）"系统小朋友的“儿童任务情况”页面，通过点击【催一催】，能否实现在聊天窗口发送督促信息 | 1、在"明光筑梦（志愿者端）"系统个人中心页面，点击【小朋友列表】  2、点击某个小朋友的【查看任务详情】  3、点击未完成任务中某项任务的【催一催】 | 在儿童任务情况页面，通过选择【未完成任务】，能够对儿童所有现阶段未完成任务进行展示。点击【催一催】，能够在对应聊天窗口自动发送督促信息 | 1. 在儿童任务情况页面，通过选择【未完成任务】，能够对儿童所有现阶段未完成任务进行展示 2. 点击【催一催】，能够在对应聊天窗口自动发送该未完成任务的督促信息 | 通过 |
| TN-F-006 | US05 | “明光筑梦（志愿者端）”审核-批改界面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常  2.使用志愿者账号登录“明光筑梦（志愿者端）”系统  3.依次点击【审核】-【任务打分】-【去完成】 | 查看所有评分任务 | 在“审核”页面的任务打分部分，测试是否能够对所有评分任务进行展示 | 1. 点击【审核】，进入系统的“审核”页面。 2. 点击【任务打分】 | 【任务打分】中展示了该志愿者的全部打分任务  在每项任务中，都会显示分值，任务名称，完成人数 | 1. 【任务打分】中展示了该志愿者的全部打分任务，包括已经完成和没有完成的 2. 在每项任务中，都会显示任务的分值，名称，完成人数等相关信息 | 通过 |
| TN-F-007 | 对小朋友任务进行批改和评分 | 在“批改界面”页面，测试是否能够对小朋友的任务和作答信息进行展示 | 1. 点击【审核】，进入系统的“审核”页面 2. 点击【任务打分】 3. 点击某项任务的【去完成】按钮 | 在“批改界面”，展示该项任务的多个小朋友的答卷。界面中显示了任务信息和小朋友的作答 | 1. 在“批改界面”，展示该项任务的多个小朋友的答卷 2. 界面中显示了任务信息、积分、小朋友的作答图片 | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-2** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-3** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-008 |  |  |  |  | 在“批改界面”页面，测试是否能够对小朋友的作答进行批改和评分，并上传结果。 | 1. 点击【审核】，进入系统的“审核”页面。 2. 点击【任务打分】。 3. 点击某项任务的【去完成】按钮。 4. 在批改区输入内容。 5. 给出评分。 6. 点击【提交批改】。 7. 点击弹窗的确认按钮。 | 在“批改界面”的批改区输入评价，在横拉条处给出评分。点击【提交批改】后弹出确认弹窗，点击【确认】后完成评分任务。 | 1. 在“批改界面”的批改区能够输入评价，在横拉条处给出评分。 2. 点击【提交批改】后能够弹出确认弹窗。 3. 点击【确认】后完成评分任务；或点击【取消】，系统给出提示信息。 | 通过 |
| TN-F-009 | US06 | “明光筑梦（志愿者端）”  积分页面 | 1、系统正常部署，且网络通信正常  2、使用志愿者账号登录“明光筑梦（志愿者端）”系统  3、点击下边栏【积分】 | 积分更新 | 在“明光筑梦（志愿者端）”积分页面，当小朋友任务或管理员发布的任务都已被志愿者完成后，志愿者所获得总积分会更新。 | 志愿者完成必做或选做评分任务后，志愿者端总积分数将更新，增加对应任务所获积分数 | 1、系统能够自动加载任务完成的积分  2、应能够对志愿者总积分数进行更新 | 志愿者总积分数可以根据完成评分任务情况进行更新 | 通过 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-010 | US08 | “明光筑梦（志愿者端）”  审查捐赠物品任务页面 | 1、系统正常部署，且网络通信正常  2、使用志愿者账号登录“明光筑梦（志愿者端）”系统  3、依次点击下边栏【任务】-选择栏【必做任务】-【任务2】  4、根据物品描述、图片选择【通过】或【拒绝】 | 审核捐赠物品通过 | 在“明光筑梦（志愿者端）”系统必做任务审查页面，点击进入的审核物品界面。根据展示的物品描述、图片，选择通过 | 在“明光筑梦（志愿者端）”系统必做任务审查页面，点击进入的审核物品界面能够展示物品的描述、图片，点击【通过】按钮 | 1、图片的显示时间不能超过1s  2、物品展示应与资助者端上传的物品描述、图片内容完全一致 | 1、物品展示与资助者端上传的物品描述、图片内容完全一致 | 通过 |
| TN-F-011 | 审核捐赠物品不通过 | 在“明光筑梦（志愿者端）”系统必做任务审查页面，点击进入的审核物品界面。根据展示的物品描述、图片，选择拒绝，系统弹出填写拒绝理由的弹窗 | 在“明光筑梦（志愿者端）”系统必做任务审查页面，点击进入的审核物品界面能够展示物品的描述、图片，点击【拒绝】按钮，拒绝后应填写拒绝理由的弹窗 | 1、图片的显示时间不能超过1s  2、物品展示应与资助者端上传的物品描述、图片内容完全一致  3、在点击【拒绝】按钮后，系统应自动弹出填写拒绝理由的弹窗 | 1、物品展示与资助者端上传的物品描述、图片内容完全一致  2、在点击【拒绝】按钮后，系统自动弹出填写拒绝理由的弹窗，志愿者可以继续填写拒绝理由 | 通过 |
| 审核捐赠物品任务提交 | 在“明光筑梦（志愿者端）”系统必做任务审查页面，选择【通过】或【拒绝】后，进行提交 | 在“明光筑梦（志愿者端）”系统必做任务审查页面，点击【提交】按钮进行提交 | 1、按钮点击的响应时间不能超过1s  2、应提示提交成功  3、已新增的任务审查情况应与操作步骤中选择的完全一致 | 1、成功提交后，系统显示提交成功  2、任务列表更新，未完成状态转换为已完成  3、已新增的任务审查情况应与操作步骤中选择的完全一致 | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-4** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-012 | US09 | "明光筑梦（志愿者端）"审核任务页面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常  2.点击底边栏的【审核】 | 实时更新系统派发的任务 | 在明光筑梦（志愿者端）"审核任务"页面，查看是否能够显示出“任务打分”的任务列表 | 在"明光筑梦（志愿者端）"审核任务页面，点击“任务打分”模块。查看是否正确显示任务列表 | 成功显示出任务列表，且正确显示每个任务分值、名称、状态 | 1、点击"任务打分"模块，成功显示出任务列表，且正确显示每个任务分值、名称、状态 | 通过 |
| TN-F-013 | 在明光筑梦（志愿者端）系统"审核任务"页面，查看是否能够显示出“物品审核”的任务列表 | 在"明光筑梦（志愿者端）系统"审核任务页面，点击"物品审核"模块。查看是否正确显示任务列表 | 成功显示出任务列表，且正确显示每个任务分值、名称、状态 | 1、点击"物品审核"模块，成功显示出任务列表，且正确显示每个任务分值、名称、状态 | 通过 |
| TN-F-014 | US10 | "明光筑梦（志愿者端）系统"小朋友任务情况页面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常  2.点击底边栏【我的】-【小朋友列表】按钮-【查看任务详情】按钮 | 任务完成情况的柱状图 | 在"儿童任务情况"页面，测试是否能够正确显示出儿童必做选做任务完成情况的统计图 | 点击"小朋友列表"-"查看任务情况"，查看是否正确显示出儿童必做选做任务完成情况的统计图 | 应能够显示出在某一阶段儿童必做选做任务完成情况的统计图 | 能够显示出在某一阶段所选儿童必做选做任务完成情况的统计图 | 通过 |
| TN-F-015 | 小朋友未完成任务显示 | 在"儿童任务情况"页面，测试能否正确显示出该儿童未完成任务的全部列表，且展示出正确任务的分值、名称、截止时间等信息 | 1、点击"查看任务列表"，点击"未完成任务"按钮  2、查看能否正确显示出该儿童未完成任务的全部列表 | 1、应能够确显示出该儿童未完成任务的全部列表  2、应能够展示出正确任务信息 | 1、能够确显示出该儿童未完成任务的全部列表  2、能够展示出正确的任务相关信息 | 通过 |
| TN-F-016 | 小朋友已完成任务显示 | 在"儿童任务情况"页面，测试能否显示出该儿童已完成任务的全部列表，以及正确的任务分值、名称、评分等信息 | 1、点击"查看任务列表"，点击"以完成任务"按钮  2、查看能否正确显示出该儿童已完成任务的全部列表 | 1、应能够确显示出该儿童已完成任务的全部列表  2、应能够展示出正确任务信息 | 1、能够确显示出该儿童未完成任务的全部列表  2、能够展示出正确的任务相关信息 | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-5** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-017 | US11  查看志愿积分 | “明光筑梦（志愿者端）”审核页面 | 1.系统正常部署  2.使用志愿者个人账号登录系统  3.进入审核页面 | 显示获取积分 | 在"明光筑梦（志愿者端）"审核页面，是否能够对志愿者获取的积分数进行展示 | 1、进入"明光筑梦（志愿者端）"审核页面 | 1、对当前志愿者的“获取积分”进行直观展示 | 1、对当前志愿者的“获取积分”进行直观展示 | 通过 |
| TN-F-018 | US12  查看排行榜 | “明光筑梦（志愿者端）”积分排行榜页面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常2.使用志愿者个人账号登录系统  3.依次点击【审核】-【积分排行榜】 | 个人积分和排名显示 | 在"明光筑梦（志愿者端）"审核页面，通过点击【积分排行榜】，进入“积分排行榜”页面。页面能否正确显示志愿者个人的积分数和排名信息 | 1、在“明光筑梦（志愿者端）”审核页面，点击【积分排行榜】 | 通过点击【积分排行榜】，进入“积分排行榜”页面。页面正确显示当前志愿者的个人积分数和排名 | 1. 通过点击【积分排行榜】，能够跳转进入“积分排行榜”页面。 2. 在页面正上方能够正确显示当前志愿者的个人积分数和排名 | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-6** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **功能性测试** | | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **前置条件** | **测试点** | **测试内容** | **操作步骤** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-F-019 | US15上报系统问题 | “明光筑梦（志愿者端）”系统反馈页面 | 1.系统正常部署，且网络通信正常  2.填写反馈信息并提交  3.依次点击【个人】-【系统反馈】 | 填写反馈 | 在“明光筑梦（志愿者端）”个人反馈页面，输入反馈问题，测试是否能够成功提交 | 1、在“明光筑梦（志愿者端）”个人反馈页面，输入需要反馈的问题，并点击【确定】按钮 | 系统显示提交成功 | 1、在系统中输入反馈信息，点击确定后，显示反馈提交成功 | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T10 集成测试**  **功能性测试-7** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行功能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T9 集成测试**  **性能效率测试-1** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行性能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **性能效率测试** | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **测试点** | **测试内容** | **参数设置** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-E-001 | US01 | “明光筑梦（志愿者端）”聊天页面 | 容量 | 50用户访问聊天页面，测试事务通过率是否不小于100% | 思考时间 ：无  在线用户数数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：1分钟 | 1、50用户在线情况访问聊天页面，事务通过率应不小于95% | 1、50用户在线情况访问聊天页面，事务通过率为100% | 通过 |
| TN-E-002 | US04 | “明光筑梦（志愿者端）”系统个人中心页面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的个人中心页面的“小朋友列表”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的个人中心页面的“小朋友列表”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的个人中心页面的“小朋友列表”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |
| TN-E-003 | “明光筑梦（志愿者端）”系统儿童任务情况页面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的儿童任务情况页面的“任务列表”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的儿童任务情况页面的“任务列表”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的儿童任务情况页面的“任务列表”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **性能效率测试** | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **测试点** | **测试内容** | **参数设置** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-E-004 |  |  | 时间特性 | 在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“催一催”业务，测试系统平均响应时间是否不超过1秒,事务通过率是否大于99% | 思考时间 ：无  并发用户数：20  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动20个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 1、在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“催一催”业务，测试系统平均响应时间应不超过1秒,事务通过率应大于99% | 1、在20个用户并发情况下，“明光筑梦（志愿者端）”系统的“催一催”业务，测试系统平均响应时间为448毫秒,事务通过率为100% | 通过 |
| TN-E-005 | US05 | “明光筑梦（志愿者端）”审核界面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的审核页面的“评分任务列表”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的审核页面的“评分任务列表”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的审核页面的“评分任务列表”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |
| TN-E-006 | “明光筑梦（志愿者端）”批改界面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的批改界面的“儿童答卷”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的批改界面的“儿童答卷”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的批改界面的“儿童答卷”请求，在每秒请求数3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T9 集成测试**  **性能效率测试-2** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行性能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **性能效率测试** | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **测试点** | **测试内容** | **参数设置** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-E-007 |  |  | 时间特性 | 在20用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“任务批改”业务，测试系统平均响应时间是否不超过1秒,事务通过率是否大于99% | 思考时间 ：无  并发用户数：20  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动20个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 1、在20用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“任务批改”业务，测试系统平均响应时间应不超过1秒,事务通过率应大于99% | 1、在20用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“任务批改”业务，测试系统平均响应时间为448毫秒,事务通过率为100% | 通过 |
| TN-E-008 | US06 | “明光筑梦（志愿者端）”  积分页面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |
| TN-E-009 | US08 | “明光筑梦（志愿者端）”  审查捐赠物品任务页面 | 时间特性 | 在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审查任务并提交”业务，测试系统平均响应时间是否不超过1秒,事务通过率是否大于99% | 思考时间 ：无  并发用户数：20  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动20个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 1、在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审查任务并提交”业务，测试系统平均响应时间应不超过1秒,事务通过率应大于99% | 1、在20个用户并发情况下，“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审查任务并提交”业务，测试系统平均响应时间为305毫秒,事务通过率为100% | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T9 集成测试**  **性能效率测试-3** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行性能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **性能效率测试** | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **测试点** | **测试内容** | **参数设置** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-E-010 |  |  | 资源利用性 | 在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审查任务并提交”业务，测试应用服务器的CPU资源占用是否不大于75%，内存资源占用是否不大于75%，网络带宽资源占用是否不大于80% | 思考时间 ：无  并发用户数：20  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动20个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 1、在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审查任务并提交”业务，应用服务器的CPU资源占用应不大于75%，内存资源占用应不大于75%，网络带宽资源占用应不大于80% | 1、在20个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审查任务并提交”业务，应用服务器的CPU资源占用为49%，内存资源占用为于64%，网络带宽资源占用为76% | 通过 |
| TN-E-011 | US09 | "明光筑梦（志愿者端）"审核任务页面 | 时间特性 | 在30个志愿者用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审核任务”业务，测试系统平均响应时间是否不超过3秒,事务通过率是否大于99% | 思考时间 ：无  并发用户数：30  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动30个用户  模拟新用户：是  运行时间：5分钟 | 1、在30个儿童用户并发情况下，“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审核任务”业务，测试系统平均响应时间应不超过3秒,事务通过率应大于99% | 1、在30个儿童用户并发情况下，“明光筑梦（志愿者端）”系统的“审核任务”业务，测试系统平均响应时间为2.5秒,事务通过率为99.5% | 通过 |
| TN-E-012 | US10 | "明光筑梦（志愿者端）"小朋友任务情况页面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为2500r/s,执行时间10秒，发送总请求数为25000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为2500r/s,执行时间10秒，发送总请求数为25000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为2500r/s,执行时间10秒，发送总请求数为25000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T9 集成测试**  **性能效率测试-4** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行性能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **性能效率测试** | | | | | | | | |
| **用例编号** | **对应用户故事** | **功能位置** | **测试点** | **测试内容** | **参数设置** | **预期结果** | **测试结果** | **判定结果** |
| TN-E-013 | US11  查看志愿积分 | “明光筑梦（志愿者端）”审核页面 | 时间特性 | 在40个志愿者用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“查看志愿积分”业务，测试系统平均响应时间是否不超过3秒,事务通过率是否大于99% | 思考时间 ：无  并发用户数：40  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动40个用户  模拟新用户：是  运行时间：5分钟 | 1、在40个志愿者用户并发情况下，“明光筑梦（志愿者端）”系统的“查看志愿积分”业务，测试系统平均响应时间应不超过3秒,事务通过率应大于99% | 1、在40个志愿者用户并发情况下，“明光筑梦（志愿者端）”系统的“查看志愿积分”业务，测试系统平均响应时间为2.5秒,事务通过率为99.5% | 通过 |
| TN-E-014 | US12  查看排行榜 | “明光筑梦（志愿者端）”积分排行榜页面 | 请求响应 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为3000/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数是否为0，错误率是否不大于0.5% | 思考时间 ：无  并发用户数：50  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动50个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，错误率不大于0.5% | 执行查看“明光筑梦（志愿者端）”系统的“积分页面”请求，在每秒请求数为3000r/s,执行时间10秒，发送总请求数为30000时，失败请求数为0，错误率为0% | 通过 |
| TN-E-015 | US15上报系统问题 | “明光筑梦（志愿者端）”系统反馈页面 | 资源利用性 | 在30个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“系统反馈页面”业务，测试应用服务器的CPU资源占用是否不大于75%，内存资源占用是否不大于75%，网络带宽资源占用是否不大于80% | 思考时间 ：无  并发用户数：30  模拟浏览器缓存：否  加载方式：直接启动30个用户  模拟新用户：是  运行时间：10秒钟 | 1、在30个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“系统反馈页面”业务，应用服务器的CPU资源占用应不大于75%，内存资源占用应不大于75%，网络带宽资源占用应不大于80% | 1、在30个用户并发情况下，执行“明光筑梦（志愿者端）”系统的“系统反馈页面”业务，应用服务器的CPU资源占用为35%，内存资源占用为于62%，网络带宽资源占用为75% | 通过 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件产品构建实训** | |
| 任务 | **T9 集成测试**  **性能效率测试-5** |
| 请针对小组所选的“明光筑梦”的子系统进行性能测试 |
| 要求 | 请参考左表，基于故事地图，设计测试内容、操作步骤和预期结果 |
| 执行测试，记录测试结果，并判定测试是否通过 |
| 本页模板可根据实际测试情况复制多页 |
| 补充说明 |  |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | |